

Add-On Testbericht zur DTG BR 185.5



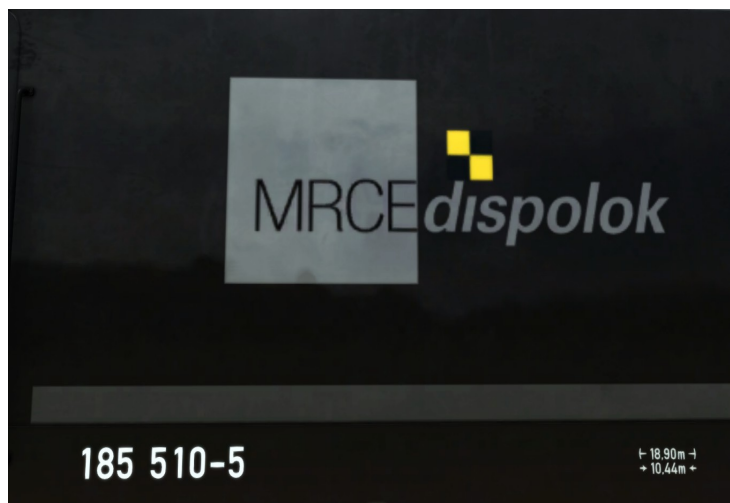
Das Original:

Die Bombardier TRAXX ist eine elektrische/ bzw. dieselelektrische Lokomotive, die für den Einsatz im Mittelschweren Güter-und Personenzugdienst gebaut wurde. Die Lok wurde bereits mehr als 1600 mal an Eisenbahnunternehmen in 17 verschiedenen EU-Staaten verkauft. Dabei besitzt die DB die größte TRAXX Serie, mit ca.700 Exemplare.

Nun ist diese Lok der Baureihe 185.5 auch für den Train Simulator in der markanten schwarzen Farbgebung der MRCE Eisenbahngesellschaft verfügbar.

Das Außenmodell der Lok:

Das Außenmodell:



Das Außenmodell ist wie eigentlich immer bei DTG sehr gut geworden. Man kann deutlich erkennen, das es sich um eine BR 185 handelt. Die Texturen der Lok sind auch scharf, alle wichtigen Aufschriften, die am Außenmodell dran sein müssen, sind vorhanden, und man kann sie gut lesen.

Ich finde das Außenmodell gut gelungen, und gebe ihm deswegen 5/5 Daumen.

Das Innenmodell:



Das Innenmodell der Lok finde ich ist auch wieder sehr gelungen. Alle wichtigen Hebel, Tasten und Schalter (also z.B. Fahrtrichtungswender; Leistungshebel; AFB; die PZB Tasten etc.)sind umgesetzt und animiert. Was mir bei der Loks sehr gut gefällt, dass man mit der Tsatenkombi <Shift+P> alle 4 Pantographen durchschalten kann. Somit kann man die Lok auch vorbildgerecht z.B. auf Strecken in Österreich und der Schweiz einsetzen. Leider hat man beim anfahren und bremsen wieder das Gefühl, man sitzt in einem Styropoorklotz. Das merkt man am nach vorne schnippen der Lok, wenn man Leistung aufschaltet.

Von mir gibt es 4/5 Daumen.

Zugsicherungssysteme:

Endlich hat DTG alle 3 PZB Zugarten verbaut. Diese kann man durchwechseln. Beim testen der PZB sind mir auch keine Fehler aufgefallen. Da hat DTG mal ganze Arbeit geleistet. Warum nicht immer so. Geht doch!

Die Sifa ist verbaut, und funktioniert einwandfrei.

Von mir gibt es für den Bereich 5/5 Daumen.

Sound:

Der Außensound, Rollsound und der Sound des Motors ist ok. Man hätte aber noch die äußere Soundkulisse etwas origineller machen können. Der Sound im Cab ist meiner Meinung nach wieder sehr ähnlich z.B. mit dem Sound der ME 146. Der Cabsound ist ok, aber wenn man ihm mit dem Sound des Trainworks Metronomupdate vergleicht deutlich schlechter. Meiner Meinung nach ist der Sound dort sehr dünn, da wäre mehr möglich gewesen.

Für den Sound gibt es nur 3/5 Daumen.

Der mitgelieferte Güterwagen Zacns:



Das Modell des Güterwagens ist ganz gut gelungen. Die Texturen des Kessels sind jetzt nicht so wunderschön, sie gehen aber in Ordnung. Alle wichtigen Infos kann man gut lesen, das sie sehr scharf sind. Was mir bei dem Wagen auch gut gefällt, dass wenn man in der Lok das Zugspitzlicht aktiviert, am Wagen die Zg2 Zugschluss tafeln erscheinen.

Leider ist der Sound des Wagens wieder das Problem. Der Rollsound ist noch grad so ok, sprich bei einer Vorbeifahrt rumpeln die Wagen etwas, aber nicht so schön, wie beispielsweise die TTB Zans. Ein schönes Bremsquietschen, wie es sich für einen Zacns gehört, fehlt.



Aufgrund dessen kann ich nur 3,5/5 Daumen geben.

Szenarien:

Die mitgelieferten Szenarien sind ok. (Es werden 3 Szenarien für die Köl-Koblenz Strecke mitgeliefert) Was ich es sehr bedauerlich, dass DTG sich angewöhnt hat, nur noch Kariereszenarien zu bauen.

Da mir das fahren aber etwas spaß gemacht hat, gebe ich dem ganzen 3/5 Daumen.

Fazit:

Trotz meiner Kritikpunkte muss ich sagen, dass dieses Add-On doch ganz gut gelungen ist. Von mir gibt es eine Kaufempfehlung. Die Lok lässt sich gut fahren, und mit dem Repaintpack von RailDesigns macht es noch mehr Spaß damit zu fahren, und Szenarien zu erstellen.

Das Add-On bekommt insgesamt 4/5 Daumen von mir

Voraussetzungen:

Die Sytemvoraussetzungen stehen auf der Kaufseite des Add-Ons.

<http://store.steampowered.com/app/277758/>

Preis: 13,99 Euro

Info: Die Lok kann auch im Twinpack zusammen mit der Strecke Köln-Koblenz zum Preis von 33,99 Euro erworben werden.

Testbericht © 2015 Fabian Nds.

Anregungen, Kritik, Verbesserungsvorschläge bitte im entsprechendem Forenthreat.